

Information zum Leveleditor für Katrx

Beschreibung

Dieses Programm gehört zum Spiel Katrx und dient dazu, vorhandene Level zu ändern und neue Level zu erstellen.

Die gesamten Informationen zu den Levels sind in der Datei *level.dat* gespeichert. Diese Datei wird automatisch beim Programmstart des Leveleditors geladen.

Das aktuelle Level wird immer im Raster angezeigt und kann direkt geändert werden. Die Änderung erfolgt, indem das aktuell gewählte Objekt (Kugel, Bombe, Stein, leeres Feld) durch Klicken der linken Maustaste im Raster plaziert wird. Die Änderung des gewählten Objekts erfolgt durch Drücken der rechten Maustaste.

Durch Auswahl der entsprechenden Menüpunkte können zum aktuellen Level die Levelvorgabe, die Levelzeit und die Farbe der Begrenzungssteine geändert werden.

Das aktuelle Level kann durch Eingabe einer neuen Nummer im Menüpunkt *Levelnummer* gewählt werden.

Durch Auswahl des Menüpunktes *Kopieren* kann das gesamte aktuelle Level durch Eingabe einer neuen Levelnummer an eine andere Position kopiert werden.

Alle Änderungen werden erst wirksam, wenn die Datei *level.dat* durch Auswahl des Menüpunktes *Speichern* gespeichert wird.

Beschreibung der Anzeigen

Levelnummer	:	aktuelles Level
Levelvorgabe	:	vorgegebene Anzahl von Spielzügen zum Lösen des Levels, die man unterbieten sollte
Levelzeit	:	vorgegebene Zeit zum Lösen des Levels
Levelfarbe	:	Farbe der Begrenzungssteine
Gewähltes Objekt: Raster	:	zeigt das aktuelle Objekt an, welches durch Klicken der linken Maustaste im Raster plaziert wird, das gewählte Objekt kann durch Klicken der rechten Maustaste geändert werden

Beschreibung des Menüs

Datei

Speichern	:	speichert die Datei <i>level.dat</i> , damit werden alle Änderungen wirksam
-----------	---	---

Level

Levelnummer	:	gestattet die Auswahl des aktuell zu ändernden Levels
Levelvorgabe	:	ermöglicht die Änderung der Levelvorgabe für das aktuelle Level
Levelzeit	:	ermöglicht die Änderung der Levelzeit in Sekunden
Levelfarbe	:	ermöglicht die Änderung der Farbe der Begrenzungssteine des aktuellen Levels 0=blau 20=violett 40=braun 60=grün
Kopieren	:	kopiert das komplette Level

Hilfe

Hilfe	:	öffnet ein Hilfefenster
Über	:	Angaben über den Leveleditor